

BubbleGum

Dokumentation Teil 2

Version 1.0.0, 09.07.2019 | Projektteam: Joey Sciamanna, Nicola Schüepp

Inhalt

[1 Testen 2](#_Toc13558540)

[1.1 Testumgebung 2](#_Toc13558541)

[1.2 User Acceptance Testfälle 2](#_Toc13558542)

[1.3 Testauswertung 5](#_Toc13558543)

[1.4 Test Fazit 5](#_Toc13558544)

[2 Installationsanleitung 6](#_Toc13558545)

[3 Benutzerhandbuch 7](#_Toc13558546)

[4 Fazit 8](#_Toc13558547)

# Testen

## Testumgebung

* Windows 10
* Java 8
* Glassfish 4

## User Acceptance Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-01 |
| Anforderungen | Registrieren |
| Vorbedingungen | Keine |
| Testdaten | (1) Email: [test1@test1.com](mailto:test1@test1.com)  Pw: test1  Name: test1  (2) Email: [test2@test2.com](mailto:test2@test2.com)  Pw: test2  Name: test2 |
| Ablauf | Klicke beim Homescreen auf registrieren. Danach fülle die Testdaten (1) ein. Es sollte nun eine Success meldung auftauchen. Klicke danach nochmals auf registrieren. Fülle die Testdaten (2) ein. Es sollte nun eine Success meldung auftauchen. |
| Erwartetes Resultat | Success Meldung |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-02 |
| Anforderungen | Registrieren Negativ |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Testdaten | Email: [test1@test1.com](mailto:test1@test1.com)  Pw: test1  Name: test1 |
| Ablauf | Gehe auf die Registrierungsseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte eine Fehlermeldung auftauchen: Email bereits benutzt. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | Login |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Testdaten | Email: [test1@test1.com](mailto:test1@test1.com)  Pw: test1 |
| Ablauf | Gehe auf die Loginseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten erfolgreich eingeloggt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | Login |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Testdaten | Email: [test1@test.com](mailto:test@test.com)  Pw: test1 |
| Ablauf | Gehe auf die Loginseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten erfolgreich eingeloggt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-04 |
| Anforderungen | Login Negativ |
| Vorbedingungen | Keine |
| Testdaten | Email: [test3@test3.com](mailto:test3@test3.com)  Pw: test3 |
| Ablauf | Gehe auf die Loginseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten nicht angemeldet werden.  Meldung: Email/Passwort ist falsch! |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-05 |
| Anforderungen | Server erstellen |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Testdaten | Email: [test3@test3.com](mailto:test3@test3.com)  Pw: test3 |
| Ablauf | Klicken sie auf die Navigation «Chats» und danach auf Server erstellen. Ein popUp erscheint und geben Sie als Bubble name «Bubble Test» ein. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte eine Bubble «Gruppenchat» erstellt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-06 |
| Anforderungen | Nutzer einladen (Bubble) |
| Vorbedingungen | T-05 |
| Testdaten | Keine |
| Ablauf | Klicken sie auf den Button Mitglieder anzeigen und danach auf «Nutzer Hinzufügen». Eingabe: test2. Klicken Sie beim Nutzer «test2» auf den Button «In Bubble Einladen». |
| Erwartetes Resultat | Es sollte die Meldung: «Nutzer erfolgreich eingeladen» erscheinen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-07 |
| Anforderungen | Einladung annehmen |
| Vorbedingungen | T-06 |
| Testdaten | Email: [test2@test2.com](mailto:test2@test2.com)  PW: test2 |
| Ablauf | Öffnen Sie einen InkognitoTab und loggen Sie sich mit dem Benutzer [Testdaten] ein. Sie befinden sich nun auf dem Homescreen. Dort sollte eine Einladung sein die Sie mit dem Button «Annehmen» annehmen sollen. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte sich der Chat öffnen mit der Meldung: «Du bist der Bubble beigetreten.» |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-08 |
| Anforderungen | Chat schreiben |
| Vorbedingungen | T-07 |
| Testdaten | Keine |
| Ablauf | Sie haben nun zwei Tabs offen. Einer mit dem Benutzer «test1» eingeloggt und der andere mit dem Benutzer «test2». Bei beiden Tabs sind die Chats geöffnet. Schreiben Sie nun mit einem Benutzer etwas in das Eingabefeld und klicken Sie auf Absenden. |
| Erwartetes Resultat | Die Nachricht sollte nun direkt beim anderen Benutzer erscheinen. |

## Testauswertung

Für jede Durchführung braucht es eine Testauswertung.

Name des Testers:

Datum und Uhrzeit:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| T-01 | Ja | Der Testfall war erfolgreich, der Testperson 1 ist jedoch aufgefallen, dass es in der angezeigten Fehlermeldung noch einen Rechtschreibfehler gibt. |
| … | … | … |
|  |  |  |
|  |  |  |

Ein bis zwei Sätze, welche die Testresultate zusammenfassen.

## Test Fazit

Ein bis zwei Sätze, welche die Testresultate zusammenfassen.

# Fazit

Die Zusammenarbeit im Projekt war sehr gut, wir konnten die Arbeit gut aufteilen und jeder hat seinen Teil programmiert. Auch die Dokumentation und andere Arbeiten konnten wir gut aufteilen. Besonders gut fanden wir, dass nicht nur einer Gearbeitet oder Programmiert hat, sondern beide ein wenig von allem machten.  
Mit dem Endresultat sind wir zufrieden, wir konnten all unsere Ziele erreichen sowie alle bis auf ein Kann-Ziel erreichen, auch mit der Code Qualität und den eingesetzten Technologien (AJAX, WebSockets) sind wir sehr zufrieden, obwohl es manchmal ein JSF-Gebastel wurde.

Hier kommt eure Reflexion zum Projekt.

* Was lief gut/schlecht?
* Wie seid ihr mit dem Endergebnis zufrieden?
* Was habt ihr gelernt?
* Wie verlief die Zusammenarbeit im Team?
* Ist alles vorhanden oder was fehlt noch?
* Was würdet ihr das nächste Mal anders angehen?
* Etc.