

BubbleGum

Dokumentation Teil 2

Version 1.0.0, 09.07.2019 | Projektteam: Joey Sciamanna, Nicola Schüepp

Inhalt

[1 Testen 2](#_Toc13637202)

[1.1 Testumgebung 2](#_Toc13637203)

[1.2 User Acceptance Testfälle 2](#_Toc13637204)

[1.3 Testauswertung 5](#_Toc13637205)

[2 Fazit 6](#_Toc13637206)

# Testen

## Testumgebung

* Windows 10
* Java 8
* Glassfish 4

## User Acceptance Testfälle

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-01 |
| Anforderungen | Registrieren |
| Vorbedingungen | Keine |
| Testdaten | (1) Email: [test1@test1.com](mailto:test1@test1.com)  Pw: test1  Name: test1  (2) Email: [test2@test2.com](mailto:test2@test2.com)  Pw: test2  Name: test2 |
| Ablauf | Klicke beim Homescreen auf registrieren. Danach fülle die Testdaten (1) ein. Es sollte nun eine Success meldung auftauchen. Klicke danach nochmals auf registrieren. Fülle die Testdaten (2) ein. Es sollte nun eine Success meldung auftauchen. |
| Erwartetes Resultat | Success Meldung |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-02 |
| Anforderungen | Registrieren Negativ |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Testdaten | Email: [test1@test1.com](mailto:test1@test1.com)  Pw: test1  Name: test1 |
| Ablauf | Gehe auf die Registrierungsseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte eine Fehlermeldung auftauchen: Email bereits benutzt. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | Login |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Testdaten | Email: [test1@test1.com](mailto:test1@test1.com)  Pw: test1 |
| Ablauf | Gehe auf die Loginseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten erfolgreich eingeloggt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-04 |
| Anforderungen | Login |
| Vorbedingungen | T-01 |
| Testdaten | Email: [test1@test.com](mailto:test@test.com)  Pw: test1 |
| Ablauf | Gehe auf die Loginseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten erfolgreich eingeloggt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-05 |
| Anforderungen | Login Negativ |
| Vorbedingungen | Keine |
| Testdaten | Email: [test3@test3.com](mailto:test3@test3.com)  Pw: test3 |
| Ablauf | Gehe auf die Loginseite. Fülle die Testdaten ein. |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten nicht angemeldet werden.  Meldung: Email/Passwort ist falsch! |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-06 |
| Anforderungen | Server erstellen |
| Vorbedingungen | T-03 |
| Testdaten | Email: [test3@test3.com](mailto:test3@test3.com)  Pw: test3 |
| Ablauf | Klicken sie auf die Navigation «Chats» und danach auf Server erstellen. Ein popUp erscheint und geben Sie als Bubble name «Bubble Test» ein. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte eine Bubble «Gruppenchat» erstellt werden. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-07 |
| Anforderungen | Nutzer einladen (Bubble) |
| Vorbedingungen | T-05 |
| Testdaten | Keine |
| Ablauf | Klicken sie auf den Button Mitglieder anzeigen und danach auf «Nutzer Hinzufügen». Eingabe: test2. Klicken Sie beim Nutzer «test2» auf den Button «In Bubble Einladen». |
| Erwartetes Resultat | Es sollte die Meldung: «Nutzer erfolgreich eingeladen» erscheinen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-08 |
| Anforderungen | Einladung annehmen |
| Vorbedingungen | T-06 |
| Testdaten | Email: [test2@test2.com](mailto:test2@test2.com)  PW: test2 |
| Ablauf | Öffnen Sie einen InkognitoTab und loggen Sie sich mit dem Benutzer [Testdaten] ein. Sie befinden sich nun auf dem Homescreen. Dort sollte eine Einladung sein die Sie mit dem Button «Annehmen» annehmen sollen. |
| Erwartetes Resultat | Es sollte sich der Chat öffnen mit der Meldung: «Du bist der Bubble beigetreten.» |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-09 |
| Anforderungen | Chat schreiben |
| Vorbedingungen | T-07 |
| Testdaten | Keine |
| Ablauf | Sie haben nun zwei Tabs offen. Einer mit dem Benutzer «test1» eingeloggt und der andere mit dem Benutzer «test2». Bei beiden Tabs sind die Chats geöffnet. Schreiben Sie nun mit einem Benutzer etwas in das Eingabefeld und klicken Sie auf Absenden. |
| Erwartetes Resultat | Die Nachricht sollte nun direkt beim anderen Benutzer erscheinen. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-10 |
| Anforderungen | Status/Pw ändern |
| Vorbedingungen | T-04 |
| Testdaten | Keine |
| Ablauf | Sie sind auf dem Home Screen. Klicken Sie bei der Navigation auf «Einstellungen». Verändern Sie den Satus und/oder das Passwort. Klicken Sie danach auf speichern. |
| Erwartetes Resultat | Eine Successmeldung sollte erscheinen. Beim Reloaden der Seite sieht man, dass der Status geändert wurde. Beim wiederholtem einloggen kann man auch testen ob das passwort geändert wurde. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | T-11 |
| Anforderungen | Ausloggen |
| Vorbedingungen | T-04 |
| Testdaten | Keine |
| Ablauf | Sie sind auf dem Home Screen. Klicken Sie bei der Navigation auf «Einstellungen». Klicke Sie auf den Button «Ausloggen». |
| Erwartetes Resultat | Sie sollten auf den Homescreen weitergeleitet werden und nicht mehr eingeloggt sein. |

## Testauswertung

Name des Testers: Nicola Schüepp

Datum und Uhrzeit: 09.07.19 13.30 Uhr

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| T-01 | Ja | - |
| T-02 | Ja | - |
| T-03 | Ja | - |
| T-04 | Ja | - |
| T-05 | Ja | - |
| T-06 | Ja | - |
| T-07 | Ja | Beim «Hinzufügen» Button muss man zweimal klicken. (Weil JSF dumm ist) |
| T-08 | Ja | - |
| T-09 | Ja | Es ist mir aufgefallen, dass der Button immer nach unten rutscht nach schreiben der Nachricht. Das Eingabefeld wird auch nicht zurückgesetzt. |
| T-10 | Ja | - |
| T-11 | Ja | - |
|  |  |  |

Die Website funktioniert wie Sie sein soll. Das Design könnte man noch überarbeiten. Jedoch wegen Uno-Konsum nicht erreicht.

# Fazit

Die Zusammenarbeit im Projekt war sehr gut, wir konnten die Arbeit gut aufteilen und jeder hat seinen Teil programmiert. Auch die Dokumentation und andere Arbeiten konnten wir gut aufteilen. Besonders gut fanden wir, dass nicht nur einer Gearbeitet oder Programmiert hat, sondern beide ein wenig von allem machten.

Wir konnten viel Neues lernen, unter anderem DAOs mit JPA oder Websockets. Die neu gelernten Technologien konnten wir gut einsetzten und verwenden. Auch der Umgang mit dem Github-Plugin Zenhub war für Joey neu und eine gute Erfahrung.

Mit dem Endresultat sind wir zufrieden, wir konnten all unsere Ziele erreichen sowie alle bis auf ein Kann-Ziel, auch mit der Code Qualität und den eingesetzten Technologien (AJAX, WebSockets) sind wir sehr zufrieden, obwohl es manchmal ein JSF-Gebastel wurde.

In Zukunft würden wir versuchen, uns besser auf das Projekt zu konzentrieren und uns nicht von «kleinen» Spielen ablenken zu lassen. Ausserdem würden wir gerne Modernere Technologien einsetzten und lernen.